

# Regulamento do Torneio XIª Edição

## “Champions”

### 1. - APRESENTAÇÃO

A XIª Edição da **Champions 2024** realiza-se nas instalações do Complexo Desportivo do União Atlético Povoense - Póvoa de Santa Iria, Campo da Quinta dos Barros - Camarate, Parque Desportivo 1º Maio - Catujal e Parque Desportivo e Municipal da Bobadela – Bobadela e decorre entre os dias 26 a 30 de Março de 2024.

### 2. - ORGANIZAÇÃO GERAL

#### 2.1. - Regulamento

Este regulamento visa garantir o bom funcionamento do campeonato e é dirigido a todas as equipas que participarem no mesmo.

#### 2.2. - Campos de Jogos e Bola de Jogo

Todo o torneio será disputado em relvado sintético.

Os jogos irão se realizar nos campos situados no Complexo Desportivo do União Atlético Povoense - Póvoa de Santa Iria, Campo da Quinta dos Barros - Camarate, Parque Desportivo 1º Maio - Catujal e Parque Desportivo e Municipal da Bobadela – Bobadela.

No Complexo Desportivo do União Atlético Povoense - Póvoa de Santa Iria situam-se os seguintes campos: “**Póvoa -1** (Fut. 7), **Póvoa - 2** (Fut. 7), **Póvoa - 3** (Fut. 7).

No Campo da Quinta dos Barros – Camarate situam-se os seguintes campos: “**Camarate - 1** (Fut. 11), **Camarate - 2** – (Fut. 7)”.

No Campo do Parque Desportivo 1º Maio - Catujal situam-se os seguintes campos: “**Catujal** – (Fut. 11) ”.

Parque Desportivo e Municipal da Bobadela – Bobadela situam-se os seguintes campos: “**Bobadela** (Fut. 11), **Bobadela -1** (Fut. 7), **Bobadela - 2** (Fut. 7), **Bobadela -3** (Fut. 5)”.

A bola a utilizar será de tamanho n.º 4 (variante fut. 5 e fut. 7) e n.º 5 (variante fut.11), organização só disponibiliza a cada equipa 2 bolas para aquecimento.

#### 2.3. - Calendário

O calendário é definido pela organização e apresentado às equipas participantes antes do início do torneio, sendo que:

Variante Futebol 5:

- Dia 26, 27 e 28 de Março disputa-se a 1ª fase do escalão de 2016/17 participante na XIª Edição da **Champions**;
- Dia 29 e 30 de Março disputa-se a 2ª Fase do escalão 2016/17 participante na XIª Edição da **Champions**;

Variante Futebol 7 e 9:

- Dia 26, 27 e 28 de Março disputa-se a 1ª Fase dos escalões de 2015, 2014, 2013, 2012 e 2011 participantes na XIª Edição da **Champions**;
- Dia 29 e 30 de Março disputa-se a 2ª Fase dos escalões de 2015, 2014, 2013, 2012 e 2011 participantes na XIª Edição da **Champions**;

Variante Futebol 11:

- Dia 26, 27 e 28 de Março disputa-se a 1ª Fase dos escalões de 2010, 2009 e 2007/08 participantes na XIª Edição da **Champions**;
- Dia 29 e 30 de Março disputa-se a 2ª Fase dos escalões de 2010, 2009 e 2007/08 participantes na XIª Edição da **Champions**;

### 2.3.1. - Alterações

Os horários dos jogos são suscetíveis de serem alterados pela Organização, sendo os clubes intervenientes devidamente informados se tal acontecer.

### 2.4. - Regras Gerais para o Escalão 2016/2017 – Futebol 5

**Balizas:** No escalão acima referido as balizas a utilizar tem a medida de 3m x 2m.

**Bola:** No escalão de 2014/2015 as bolas a utilizar serão do tamanho 4.

Aplica-se o regulamento do futebol 7.

### 2.5. - Regras Gerais para os Escalões 2015, 2014, 2013, 2012 e 2011 – Futebol 7 e 9

**Balizas:** No escalão acima referido as balizas a utilizar tem a medida de 6m x 2m.

**Bola:** No escalão de 2015, 2014, 2013, 2012 e 2011 as bolas a utilizar serão do tamanho 4.

Aplica-se o regulamento do futebol 7.

### 2.6. - Regras Gerais para o Escalão 2010, 2009, e 2007/08 – Futebol 11

**Balizas:** No escalão acima referido as balizas a utilizar tem a medida de 7,32m x 2,44m.

**Bola:** No escalão de 2010, 2009 e 2007/08 as bolas a utilizar serão do tamanho 5.

Aplica-se o regulamento do futebol 11.

## 3. - INSCRIÇÕES

### 3.1. - Jogadores e Treinadores

**CASO UMA EQUIPA APRESENTE A TOTALIDADE DOS SEUS ATLETAS DO GÉNERO FEMININO ESTÁ AUTORIZADA PELA ORGANIZAÇÃO A COMPETIR NO ESCALÃO ABAIXO NO MAXIMO 2 ANOS DE NASCIMENTO INFERIORES (EX: EQUIPAS/ATLETAS DE SUB 13 PODEM COMPETIR EM SUB 11).**

**Futebol 5 e Futebol 7** - Na inscrição da equipa não existe número limite para inscrição. Para cada jogo as equipas poderão **inscrever 15 atletas na ficha de jogo e 4 elementos do STAFF.**

Jogadores inscritos por uma equipa não podem representar outra equipa/escalão no decorrer do Torneio.

**Futebol 9** - Na inscrição da equipa não existe número limite para inscrição. Para cada jogo as equipas poderão **inscrever 18 atletas na ficha de jogo e 4 elementos do STAFF.**

**Futebol 11** - Na inscrição da equipa não existe número limite para inscrição. Para cada jogo as equipas poderão **inscrever 22 atletas na ficha de jogo e 4 elementos do STAFF.**

Jogadores inscritos por uma equipa não podem representar outra equipa/escalão no decorrer do Torneio.

**NÃO SERÃO ADMITIDOS mais do que o número de atletas/staff permitido no jogo. O não cumprimento desta regra irá levar à derrota da equipa por 5-0.**

**Os jogadores que ficarem fora da convocatória não podem entrar no terreno de jogo e é da responsabilidade de cada clube o cuidado destes jogadores que forem para a bancada.**

**Futebol 5** - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo de 15 jogadores (cinco no campo e dez suplentes) e pelo mínimo de 4 jogadores para iniciar o jogo.

**Futebol 7** - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo 15 jogadores (sete no campo e oito suplentes) e pelo mínimo de 5 jogadores para iniciar o jogo.

**Futebol 9** - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo 18 jogadores (nove no campo e nove suplentes) e pelo mínimo de 7 jogadores para iniciar o jogo.

**Futebol 11** - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo 22 jogadores (onze no campo e onze suplentes) e pelo mínimo de 8 jogadores para iniciar o jogo.

### **3.2. - Documentos**

**Os responsáveis de cada equipa terão de apresentar em TODOS os jogos os DOCUMENTOS de IDENTIFICAÇÃO de TODOS OS ELEMENTOS (cartão da associação respetiva ou Bilhete de Identidade/Cartão de cidadão) na mesa de jogo 10 minutos antes do início do jogo. Não existirão exceções ao cumprimento desta norma.**

### **3.3. - Seguro**

Todos os jogadores inscritos na **Champions** não estão cobertos por qualquer seguro desportivo, pelo que os responsáveis de cada equipa terão de enviar uma declaração assinada e carimbada que comprova que todos os atletas da sua equipa estão abrangidos pelo seguro desportivo do seu clube e todos os atletas tem o exame médico desportivo realizado.

O seguro a ser utilizado pelos clubes será válido por a autorização da sua Associação de Futebol ou Federação.

A Organização tem nos campos fisioterapeutas/massagistas que podem dar o primeiro apoio em caso de acidente. Possui apoio ambulatório.

## **4. - ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO**

### **4.1. Escalões**

O torneio será disputada da seguinte forma:

#### **4.1.1. - Escalão de 2016/2017 (Futebol 5):**

- \* - 8 Equipas
- \* - 1ª Fase – 2 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- \* - 2ª Fase – Apuramento para a Champions - 1º e 2º Classificados de todos os grupos.
- \* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 5º ao 8º classificado – 3º e 4º classificados de todos os grupos.

#### **4.1.2. - Escalão de 2015 (Futebol 7):**

- \* - 8 Equipas
- \* - 1ª Fase – 2 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- \* - 2ª Fase – Apuramento para a Champions - 1º e 2º Classificados de todos os grupos.
- \* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 5º ao 8º classificado – 3º e 4º classificados de todos os grupos.

#### **4.1.3. - Escalão de 2014 (Futebol 7):**

- \* - 16 Equipas
- \* - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- \* - 2ª Fase – Apuramento para a Champions League – 1º e 2º Classificados de todos os grupos.
- \* - 2ª Fase – Apuramento para Apuramento para a atribuição do 9º ao 12º classificado – 3º classificados de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para Apuramento para a atribuição do 13º ao 16º classificado – 4º classificados de todos os grupos.

**4.1.4. - Escalão de 2013 (Futebol 7):**

\* - 12 Equipas

\* - 1ª Fase – 3 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

\* - 2ª Fase – Apuramento para a Champions League - 1º Classificado de todos os grupos e o 1º melhor 2º classificado de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 5º ao 8º classificado – o 2º e 3º melhor 2º classificado de todos os grupos e o 1º e 2º melhor 3º classificado de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 9º ao 12º classificado – o 3º melhor 3º classificado de todos os grupos e os 4º classificados de todos os grupos.

**4.1.5. - Escalão de 2012 (Futebol 7):**

\* - 12 Equipas

\* - 1ª Fase – 3 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

\* - 2ª Fase – Apuramento para a Champions League - 1º Classificado de todos os grupos e o 1º melhor 2º classificado de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 5º ao 8º classificado – o 2º e 3º melhor 2º classificado de todos os grupos e o 1º e 2º melhor 3º classificado de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 9º ao 12º classificado – o 3º melhor 3º classificado de todos os grupos e os 4º classificados de todos os grupos.

**4.1.6. - Escalão de 2011 (Futebol 9):**

\* - 16 Equipas

\* - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

\* - 2ª Fase – Apuramento para a Champions League – 1º e 2º Classificados de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para Apuramento para a atribuição do 9º ao 12º classificado – 3º classificados de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para Apuramento para a atribuição do 13º ao 16º classificado – 4º classificados de todos os grupos.

**4.1.7. - Escalão de 2010 (Futebol 11):**

\* - 12 Equipas

\* - 1ª Fase – 3 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

\* - 2ª Fase – Apuramento para a Champions League - 1º Classificado de todos os grupos e o 1º melhor 2º classificado de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 5º ao 8º classificado – o 2º e 3º melhor 2º classificado de todos os grupos e o 1º e 2º melhor 3º classificado de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 9º ao 12º classificado – o 3º melhor 3º classificado de todos os grupos e os 4º classificados de todos os grupos.

**4.1.8. - Escalão de 2009 (Futebol 11):**

\* - 12 Equipas

\* - 1ª Fase – 3 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).

\* - 2ª Fase – Apuramento para a Champions League - 1º Classificado de todos os grupos e o 1º melhor 2º classificado de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 5º ao 8º classificado – o 2º e 3º melhor 2º classificado de todos os grupos e o 1º e 2º melhor 3º classificado de todos os grupos.

\* - 2ª Fase – Apuramento para a atribuição do 9º ao 12º classificado – o 3º melhor 3º classificado de todos os grupos e os 4º classificados de todos os grupos.

#### **4.1.9. - Escalão de 2007/08 (Futebol 11):**

- \* - 16 Equipas
- \* - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 3 jogos).
- \* - 2ª Fase – Apuramento para a Champions League – 1º e 2º Classificados de todos os grupos.
- \* - 2ª Fase – Apuramento para Apuramento para a atribuição do 9º ao 12º classificado – 3º classificados de todos os grupos.
- \* - 2ª Fase – Apuramento para Apuramento para a atribuição do 13º ao 16º classificado – 4º classificados de todos os grupos.

#### **4.2. - Pontuação**

A primeira fase irá disputar-se com base no sistema de todos contra todos de acordo, sendo atribuídos pontos com o seguinte princípio:

- Vitória: 3 Pontos;
- Empate: 1 Ponto;
- Derrota: 0 Pontos;
- Falta de Comparência: Derrota por 5-0.

#### **4.3. - Em caso de igualdade:**

Se ao terminar a primeira fase, duas ou mais equipas terminarem iguais em pontos irão ser utilizados os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos;
- b) Maior quantidade de golos marcados;
- c) Menor quantidade de golos sofridos;
- d) Sorteio;

#### **4.4. - 2ª Fase**

A 2ª fase será por eliminação, e em caso de empate no fim do jogo, não haverá prolongamento e efetuar-se-ão remates de grande penalidade da seguinte forma:

- a) Serão executados por qualquer jogador que esteja designado na ficha de jogo, tendo que estar ambas as equipas em igualdade numérica em número de jogadores. Igualando a equipa que menor número de jogadores designados tiver na ficha de jogo.
- b) Serão feitos 5 remates por equipa. A equipa vencedora será a que obtiver mais golos.
- c) Em caso de empate efetuar-se-á um penálti alternado por equipa, até que surja a desigualdade.
- d) Nenhum jogador poderá repetir até que não se tenham esgotado os executantes.
- e) Os jogadores expulsos não poderão ser designados.

#### **4.5. - Duração dos jogos**

##### **4.5.1. - Escalão 2016/2017 (futebol 5):**

Os jogos terão a duração de 40 minutos (20+20). O intervalo terá duração de 5 minutos.

##### **4.5.2. - Escalão 2015, 2014, 2013 e 2012 (futebol 7) e 2011 (Futebol 9):**

Os jogos terão a duração de 50 minutos (25+25). O intervalo terá duração de 5 minutos.

##### **4.5.3. - Escalão 2010, 2009 e 2007/08 (futebol 11):**

Os jogos terão a duração de 60 minutos (30+30). O intervalo terá duração de 5 minutos.

#### **4.6. - Equipamentos**

Cada equipa escolhe os equipamentos oficiais do seu clube a utilizar durante o torneio, sendo obrigatório que estes estejam numerados;

Em caso de os equipamentos de cada equipa coincidirem, ou que ao critério do árbitro do jogo exista a possibilidade de confusão, a equipa da "casa" (segundo a ficha de jogo), deverá utilizar o equipamento alternativo. No caso de impossibilidade de apresentar equipamento alternativo a equipa da "casa" (segundo a ficha de jogo) utilizará coletes cedidos pela organização.

## **5. - LEIS DE JOGO**

### **5.1. - Gerais**

Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo – Futebol 7 e Futebol 11, do Regulamento de Provas Oficiais da F.P.F.

### **5.2. - Pontualidade / Falta de Comparência**

Os horários são estritos.

As equipas devem estar preparadas 10 (dez) minutos antes do início de cada jogo e haverá uma tolerância de 10 minutos a partir da hora prevista do jogo, apenas com autorização expressa da organização.

Em caso de falta de comparência de uma das equipas, a equipa adversária ganhará os pontos respetivos do jogo (três pontos) com um resultado de 3-0 (três - zero).

### **5.3. - Entrada em jogo**

Irá realizar-se da mesma forma que nos jogos internacionais da FIFA. As equipas sairão ao início de cada jogo em fila, encabeçados pelos árbitros em direção ao centro do campo lado a lado com os capitães. Formar-se-ão em fila e saudarão as bancadas. De seguida saúdam-se ambas as equipas.

### **5.4. - Substituições**

As substituições em todas as categorias são livres e ilimitadas. Para tal devem realizar-se na zona central do campo e primeiro deve abandonar o terreno o jogador substituído. O jogo apenas pode ser interrompido, em caso de substituição do guarda-redes.

### **5.5. - Fora-de-jogo e Atraso ao guarda-redes**

A lei do fora-de-jogo na variante de futebol 7 e futebol 9 aplica-se no escalão de sub 12 (2012) e sub 13 (2011) e irá sancionar-se a partir da linha da área de grande penalidade.

O atraso intencional com o pé ao guarda-redes, será sancionado com um pontapé livre indireto a favor da equipa contrária em todas as categorias de futebol. Também se irá considerar atraso o lançamento de linha lateral direto ao guarda-redes.

## **6. - DISCIPLINA**

A acumulação de 2 cartões amarelos no mesmo jogo, dá direito a expulsão do jogo e 1 jogo de castigo.

1 Cartão vermelho direto, dá direito a expulsão do jogo e 1 a 3 jogos de castigo.

Na situação anterior, para além dos jogos de castigo, o jogador em causa pode ser mesmo irradiado do campeonato, dependendo da gravidade dos acontecimentos.

Na situação de uma equipa jogar com algum jogador não inscrito ou castigado perderá o jogo em causa por 3-0 (três - zero).

## **7. - RECLAMAÇÕES**

Se uma equipa pretender reclamar um jogo, para tal deve fazê-lo ao delegado de campo e o árbitro deverá mencioná-lo na ficha de jogo. Esta reclamação será por escrito com provas suficientes para aceitar esta reclamação, além disso deverá deixar uma fiança de 250,00€.

Esta reclamação será avaliada ao final da jornada, pelo Comité de Disciplina e unicamente, em caso favorável será devolvido o valor da fiança.

Não se poderá apresentar reclamações contra decisões do árbitro sobre situações relacionadas com o jogo. Estas decisões são definitivas e inapeláveis, com exceção dos casos em que o Regulamento estipule o contrário.

## 8. - EXCLUSÃO DE EQUIPAS E/OU JOGADORES

A organização pode, a qualquer momento, irradiar uma equipa ou um jogador do Torneio se este demonstrar comportamentos inadequados e que coloquem em causa o bom funcionamento da prova.

## 9. INSTALAÇÕES

O torneio realizar-se-á no Complexo Desportivo do União Atlético Povoense - Póvoa de Santa Iria, Campo da Quinta dos Barros - Camarate, Parque Desportivo 1º Maio - Catujal e Parque Desportivo e Municipal da Bobadela – Bobadela.

Para que tudo decorra com a devida normalidade é importante preservar as instalações que serão utilizadas, desta forma:

- Não é permitida a utilização de pitons de alumínio nos relvados sintéticos;
- Qualquer dano causado nos balneários e/ou recinto de jogo, será da responsabilidade da equipa que o provocou;
- **Não é permitido a captação de imagens (foto e vídeo) no decorrer dos jogos por elementos participantes das equipas. A captação de imagens apenas é possível por pessoal credenciado por a organização.**

A organização não se responsabiliza pelo desaparecimento de qualquer valor pertencente aos participantes do torneio;

## 10. - PRÉMIOS

Após a realização da última final iremos dar por encerrada a participação de todas as equipas.

Dia 30 de Março irá iniciar a Cerimónia de Encerramento da **Champions**.

Todas as equipas do escalão devem estar presentes.

Escalões de 2011,2012, 2013, 2014 e 2015 dia 30 de Março no Complexo Desportivo do União Atlético Povoense - Póvoa de Santa Iria após as finais de cada escalão.

Escalões de 2007/08, 2009, 2010 e 2016/17 dia 30 de Março no Parque Desportivo e Municipal da Bobadela – Bobadela após as finais de cada escalão.

Todas as equipas participarão no desfile de encerramento. Para isso devem trazer a bandeira do seu clube ao qual pertencem, trajes típicos, mascotes, cartazes, etc.

Todos os Vencidos e Vencedores irão receber a Lembrança. Previamente à entrega dos prémios coletivos todos os atletas participantes desse escalão vão receber as lembranças individuais de participação junto do Palco de entrega de troféus (Será entregue a todos os participantes uma Medalha de Participação).

### 10.1. - Prémios Coletivos (2016/17, 2015,2014,2013,2012,2011,2010,2009 e 2007/08)

- 1º Classificado – Champions;
- 2º Classificado – Champions;
- 3º Classificado – Champions;
- Todos os classificados irão receber troféu de participação;
- Prémio Fair-Play – Troféu.

#### **10.2. – Prémios Individuais (Por escalão)**

- Melhor Jogador – Troféu;
- Melhor Guarda-Redes – Troféu;
- Melhor Marcador\* – Troféu.\*

\* Em caso de empate o critério será o de atribuir o troféu ao atleta com menor idade.

#### **11. - CASOS OMISSOS**

Situações que não estejam previstas neste regulamento, serão resolvidas pela Organização sem qualquer prejuízo para os intervenientes.

#### **12. - CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Todas as equipas autorizam a captação de imagens e som, qualquer que seja o seu suporte, dos seus atletas/staff no decorrer do evento. Assim, as mesmas poderão ser utilizadas pela Organização para a transmissão, reprodução, venda, publicação, promoção, adaptação e todos os meios que este achar por bem (por si ou por parceiros autorizados por si).

Para que a XIª Edição da **Champions** decorra com a devida normalidade é fundamental que todas as equipas tenham conhecimento deste regulamento.